

クラス図エディタの開発を通じた開発プロセスの修得

目標

PBLの目標

- 開発プロセスの改善能力の修得
⇒ チーム開発プロセスの構築
- 高度なプログラミング技術の修得
⇒ レビューやリファクタリング

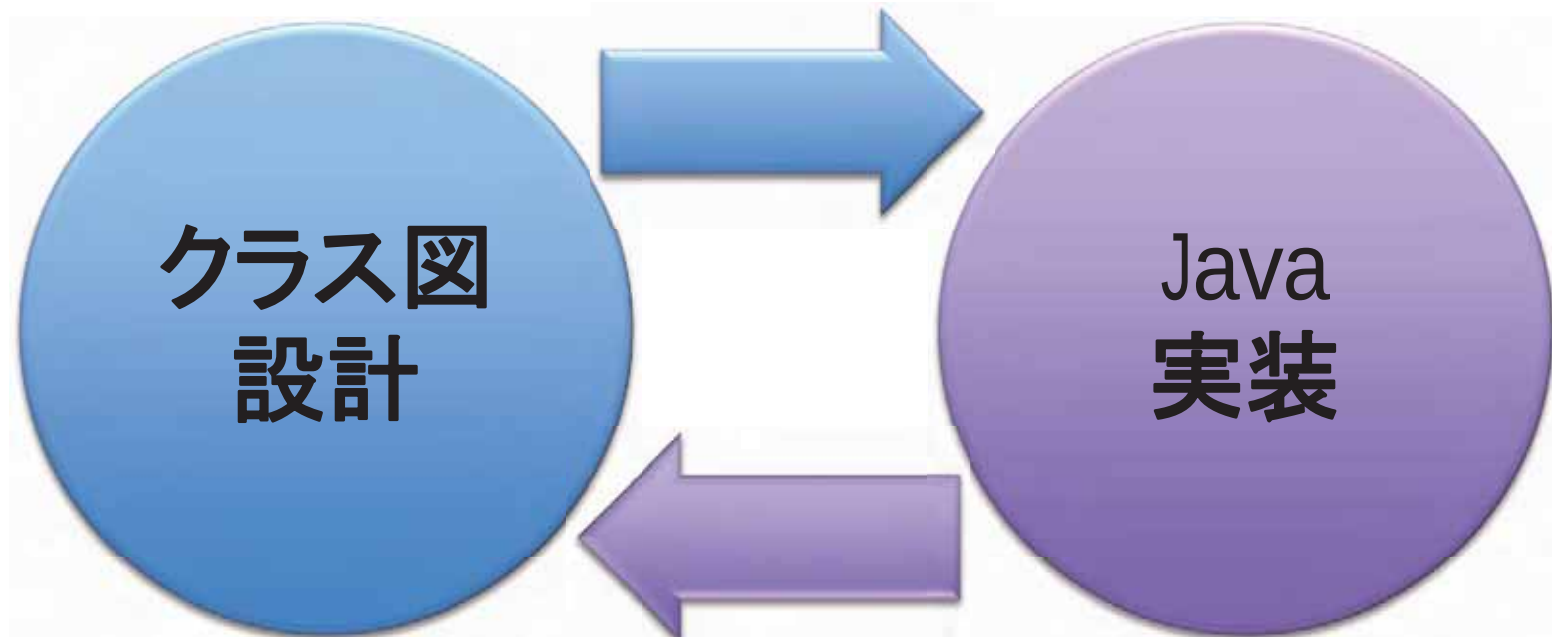
成果物の目標

- 開発プロセスに組み込むことができるツール
⇒ UEditor(クラス図エディタ)
- チーム開発を支援するツール
⇒ CoDE(共同編集機能)

コンセプト

設計、実装のシームレスな連携
インクリメンタル開発

ソース生成
(フォワードエンジニアリング)



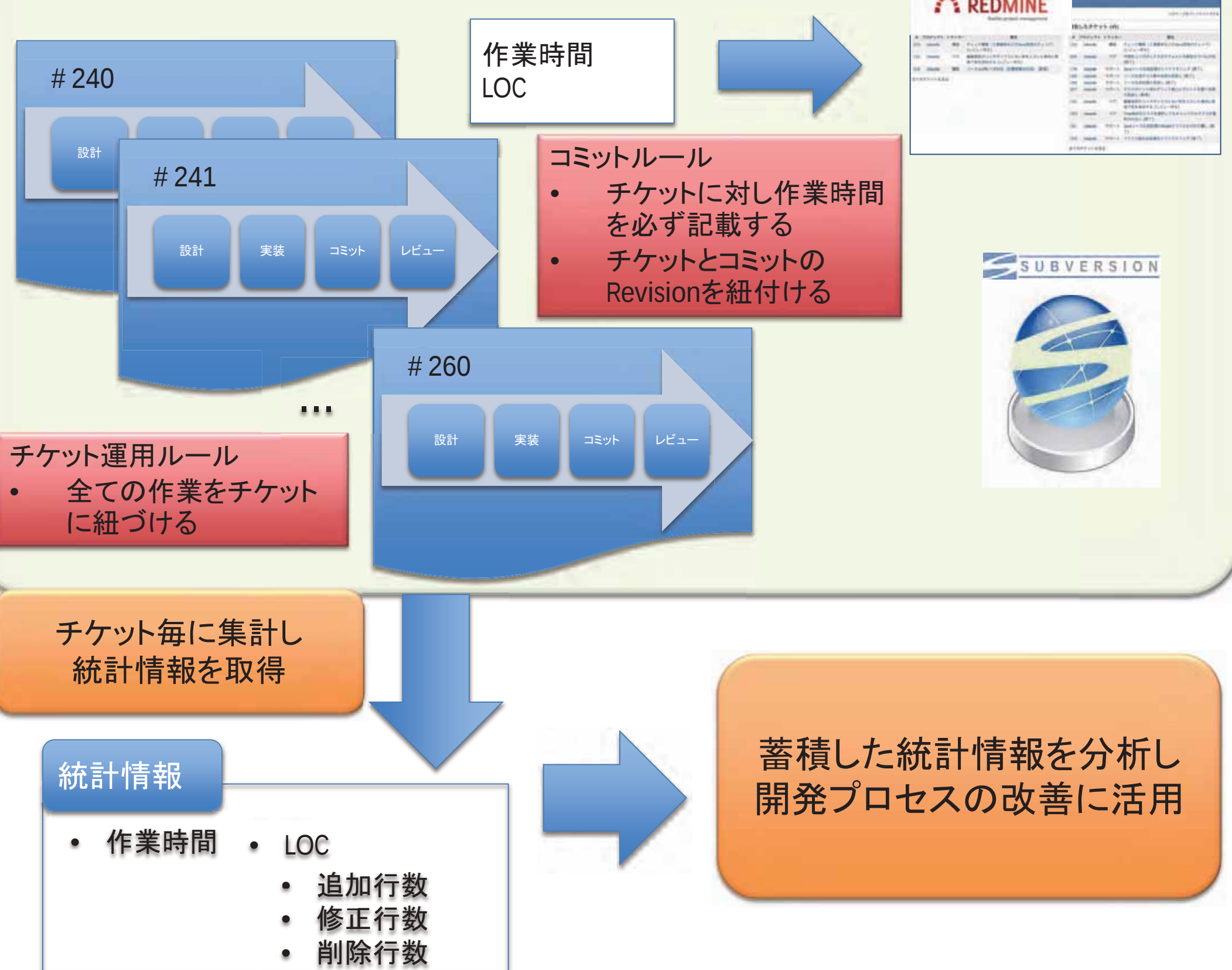
ソースコード生成ツール
ソースコード雛形作成
設計変更のソースコード反映

設計 & レビューツール
クラス設計の作成
プログラム内部構造の可視化
クラス図の共同編集

開発プロセス

反復型開発プロセス

チケット駆動開発



UEditor(クラス図エディタ)

UEditorは、クラス図を作成するための基本機能を備えています。UEditor自身も途中からUEditorを使って設計が見直され、レビューにも利用しています。さらに利用しやすいものにするために、機能改善が行われています。



ソースコードの生成

クラス図の生成

主な機能

- ソースコード生成
- クラス図生成
- 設計チェック
- パッケージ図生成
- 関連を表す各種の線種
- クラスのプロパティ編集
- クラスの配色
- サイズ自動調整

CoDE(共同編集機能)

CoDEは、UEditorをベースに開発し、複数人同時編集に対応した機能を備えています。メッセージの送受信やテレポインタにより、たとえ近くにいても円滑にコミュニケーションをとりながら、共同編集をおこなうことができます。



コンセプト

- 共同編集者の編集操作をリアルタイムに共有
- 共同編集者のメッセージ交換
- インストール不要 (Java Web Start)

アクセス方法

- UEditorはソースコードをオープンソースとして公開しています
- CoDEはAmazon EC2を利用してクラウドにサーバを構築しています

UEditor

SOURCEFORGE.JP

<http://sourceforge.jp/projects/umeditor/>

CoDEサーバ

<http://devipe.net/>

