

ロケーションベースARにおける共同制作手法の実現と応用



KUMA、 東京国際フォーラムに 出現す。

ロケーションベースARにおける共同制作手法の実現と応用

「みんなでAR」は、ARを用いたコンテンツを共同制作するためのシステムです。ポケモンGOが大ヒットしたことで、位置情報を用いたARコンテンツが数多く登場しています。しかし、位置認識はコンテンツごとに使い分ける必要があります。また、コンテンツ制作は、CGデザインに加え、CGに位置情報の付与が必要です。

本PTは、複数の位置認識手法を利用すると共に、ネットワークを介し共同制作を支援する「みんなでAR」のコンセプトの実現と応用について発表します。